

Piknikové bitvy: Pravidla hry

Obsah:

- 2 magnetické herní desky
- 2 sady magnetického jídla
- 168 magnetických mravenců

Cíl hry:

Buďte prvním hráčem, který "sní" všechno jídlo svého soupeře, a to tak, že budete strategicky hádat jejich pozice na hrací desce.

Příprava hry

1. Každý hráč si vezme jednu magnetickou desku a jednu sadu jídla.
2. Umístěte své jídlo na spodní část desky do vyznačených buněk tak, aby přesně sedělo a nevyčnívalo. Pozice jídla se nesmí během hry měnit.
3. Ujistěte se, že druhý hráč nemůže vidět vaši desku s rozmístěním jídla.

Pravidla hry

1. Začíná nejmladší hráč, poté se hráči střídají.
2. Každý hráč se ve svém tahu pokusí uhádnout polohu některého z jídla soupeře tím, že určí konkrétní buňku (např. A-3, D-7).
3. Soupeř odpoví, zda se na zvoleném místě nachází jídlo:
 - Ano: Hráč, který hádal, umístí červeného mravence na toto místo na svislé ploše své desky. Hráč, který odpovídá, si na svém hracím plánu označí tuto pozici mravencem.
 - Ne: Hráč, který hádal, umístí bílého mravence na příslušnou buňku, a hráč, který odpovídal, pokračuje ve svém tahu.
4. Když poslední dílek určitého jídla "sní" mravenec, oznamující hráč oznámí, že toto jídlo je celé snědeno.
5. Hra pokračuje, dokud jeden hráč nepřijde o všechno své jídlo.

Vítězství

Vítězem se stává hráč, který jako první "sní" všechno jídlo svého soupeře!